

玉川大学TAPセンター 研修プログラム及び受講料一覧

【On Campus(学内実施)プログラム:指導者1名】

区分	コース名	対象	概要	1日目				1日目 費用合計	2日間 費用合計	
				プログラム デザイン料	指導者費用/1名	施設・設備利用料				
						ローエレメント	ハイエレメント			
1. ビジネス	a. クリエイティブ・リーダーシップ	社会人	リーダーや管理職を対象として、ビジネスで必要とされる「人と組織を育てるリーダーシップ/ファシリテーション」を学びます。コアバリューの構築、コミュニケーションスキル、プロセスファシリテーションに重点を置き、日常におけるスキルとタスクの分析から、変化に向き合うマインドフルリーダーシップを身につけます。	150,000	50,000	50,000	100,000	350,000	525,000	
	b. アドベンチャーセミナー	社会人	内定・新任・新卒者に適した研修です。組織の目標達成を目指す上で必須のヒューマンスキル(対人関係能力)に焦点を当て、個人として、グループメンバーとして、チームのコアバリューを支えながら、組織で能力を発揮できる人材を育成します。	150,000	50,000	50,000	100,000	350,000	525,000	
2. スポーツアスリート	c. チームビルディング	アスリート	スポーツ選手特有のメンタリティとメンタルブロック(固定概念)となり得る個人とチームの現状、問題を理解します。また、高いレベルのパフォーマンスを発揮するためのアスリートマインドを身につけます。	100,000	50,000	50,000	100,000	300,000	450,000	
3. 学校教育・社会教育	d. アドベンチャー・ファシリテーション	学校関係者 行政機関 大学生	アクティブ・ラーニングの基盤となるグループづくりを体験的に学びます。また、児童・生徒が自ら学ぶ力を発揮させるクリエイティブなファシリテーションを、アドベンチャー体験で育みます。	20,000	30,000	20,000	40,000	110,000	165,000	
	e. アドベンチャー・エデュケーター	学校関係者 行政機関 大学生	アドベンチャーを基盤としたさまざまな「学びの教材」を用いて、アクティブ・ラーニングのフォーマットへと変換できる知識とスキルを身につけます。また、S.E.L(社会性と情動を育てる学習)、遠征型学習などをはじめとするアクティブ・ラーニングの設計(デザイン)から実施、評価法を学びます。	20,000	30,000	20,000	40,000	110,000	165,000	
4. K-12プログラム (親子を含む)	f. アドベンチャーキッズ	幼児(3歳以上) 小・中・高校生	TAPを通して、自己理解、自己肯定感などを育み、グループワークから得られる対人スキル、課題解決力、信頼関係、自主性を促進するプログラムです。個人が持つ力を発見して、他者から学び、互いに学び合うプログラムを通して、生きる力を身につけます。	10,000	30,000	10,000	20,000	70,000	105,000	
5. カスタムメイド研修	g. カスタムメイド研修	全対象	ある目標のためにグループ研修を望む方を対象に、カスタムデザインをしたプログラムを提供します。チーム力強化のために、グループの力、チームの力、グループの構成メンバーがコミットメントする力をどう促進していくべきかを学びます。グループやチームのアセスメント(課題の把握)から目標設定、目標達成までの取り組みをトレーニングします。	上記金額を基本とし、主催者と受講者で協議します						

(受講条件)

- * 費用は外税とします。
- * 原則として最少催行人数は6名とします。
- * 原則として指導者1名あたりの受講者数は12名までとします。
- * 研修が3日間以上の場合は、「5. カスタムメイド研修」にて対応します。
- * 1日研修は7時間(昼食休憩を除く)、半日研修は4時間とします。
- * 半日のみの場合の費用は、1日費用合計額の60%相当額とします。
- * 別途、研修教材費が必要となる場合があります。詳細は「玉川大学TAPセンター プログラム実施までの手続き」を参照ください。

玉川大学TAPセンター 研修プログラム及び受講料一覧

【Off Campus(学外実施)プログラム:指導者1名】

区分	コース名	対象	概要	1日目		1日目 費用合計	2日間 費用合計
				プログラム デザイン料	指導者費用/1名		
1. ビジネス	a. クリエイティブ・リーダーシップ	社会人	リーダーや管理職を対象として、ビジネスで必要とされる「人と組織を育てるリーダーシップ/ファシリテーション」を学びます。コアバリューの構築、コミュニケーションスキル、プロセスファシリテーションに重点を置き、日常におけるスキルとタスクの分析から、変化に向き合うマインドフルリーダーシップを身につけます。	150,000	50,000	200,000	300,000
	b. アドベンチャーセミナー	社会人	内定・新任・新卒者に適した研修です。組織の目標達成を目指す上で必須のヒューマンスキル(対人関係能力)に焦点を当て、個人として、グループメンバーとして、チームのコアバリューを支えながら、組織で能力を発揮できる人材を育成します。	150,000	50,000	200,000	300,000
2. スポーツアスリート	c. チームビルディング	アスリート	スポーツ選手特有のメンタリティとメンタルブロック(固定概念)となり得る個人とチームの現状、問題を理解します。また、高いレベルのパフォーマンスを発揮するためのアスリートマインドを身につけます。	100,000	50,000	150,000	225,000
3. 学校教育・社会教育	d. アドベンチャー・ファシリテーション	学校関係者 行政機関 大学生	アクティブ・ラーニングの基盤となるグループづくりを体験的に学びます。また、児童・生徒が自ら学ぶ力を発揮させるクリエイティブなファシリテーションを、アドベンチャー体験で育みます。	20,000	30,000	50,000	75,000
	e. アドベンチャー・エデュケーター	学校関係者 行政機関 大学生	アドベンチャーを基盤としたさまざまな「学びの教材」を用いて、アクティブ・ラーニングのフォーマットへと変換できる知識とスキルを身につけます。また、S.E.L(社会性と情動を育てる学習)、遠征型学習などをはじめとするアクティブ・ラーニングの設計(デザイン)から実施、評価法を学びます。	20,000	30,000	50,000	75,000
4. K-12プログラム (親子を含む)	f. アドベンチャーキッズ	幼児(3歳以上) 小・中・高校生	TAPを通して、自己理解、自己肯定感などを育み、グループワークから得られる対人スキル、課題解決力、信頼関係、自主性などを促進するプログラムです。個人が持つ力を発見して、他者から学び、互いに学び合うプログラムを通して、生きる力を身につけます。	10,000	30,000	40,000	60,000
5. カスタムメイド研修	g. カスタムメイド研修	全対象	ある目標のためにグループ研修を望む方を対象に、カスタムデザインをしたプログラムを提供します。チーム力強化のために、グループの力、チームの力、グループの構成メンバーがコミットメントする力をどう促進していくべきかを学びます。グループやチームのアセスメント(課題の把握)から目標設定、目標達成までの取り組みをトレーニングします。	上記金額を基本とし、主催者と受講者で協議します			

(受講条件)

- * 費用は外税とします。
- * 原則として最少催行人数は6名とします。
- * 原則として指導者は1名とします。2名以上必要な場合は、「5. カスタムメイド研修」にて対応します。
- * 研修が3日間以上の場合は、「5. カスタムメイド研修」にて対応します。
- * 1日研修は7時間(昼食休憩を除く)、半日研修は4時間とします。
- * 半日の場合の費用は、1日費用合計額の60%相当額とします。
- * 別途、研修教材費、講師派遣費が必要となる場合があります。詳細は「玉川大学TAPセンター プログラム実施までの手続き」を参照ください。